

/\* Exercice 1.1 Définition de nom de type  
Définir un type Date pour des variables formées d'un numéro de jour, d'un nom  
de mois et d'un numéro d'année.

Exercice 4.1 Fiche

- Ecrire des fonctions de lecture et d'écriture d'une variable de type Date.  
Dans un premier temps, on ne se préoccupera pas de la validité de la date entrée.
- \*/

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct {  
    int jour;  
    char mois[10];  
    int annee;  
} DATE;
```

```
DATE LireDate(void);  
void AfficheDate(DATE);
```

```
int main(void) {  
    DATE date;
```

```
    date = LireDate();  
    AfficheDate(date);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void AfficheDate(DATE date) {  
    printf("The date is: %d %s %d\n", date.jour, date.mois, date.annee);  
}
```

```
DATE LireDate(void) {  
    DATE temp;
```

```
    printf("Enter a date (in this form:: Day(1-31) Month(Janvier - Decembre) Year(yyyy)):? ")  
    scanf("%d %s %d", &temp.jour, temp.mois, &temp.annee);
```

```
    return temp;
```

```
}
```

---

/\*  
Exercice 1.2 Définition de nom de type

Ecrire la déclaration d'un type Fiche permettant de mémoriser les informations sur un étudiant :

- son nom ;
- son prenom ;
- sa date de Naissance, de type Date ;
- sa formation, représentée par deux lettres ;
- s'il est redoublant ou non ;
- son groupe de TD, représenté par un entier ;
- ses notes, représentées par un tableau note d'au plus MAXNOTES rels;
- un entier nbnotes indiquant le nombre de notes valides dans le tableau note.

#### Exercice 4.2 Fiche

- Ecrire les fonctions LireFiche et EcrireFiche de lecture et d'écriture d'une Fiche. Aucune note n'est entrée par la fonction LireFiche.
- Ecrire une fonction AjouteNote qui reçoit une Fiche et ajoute une note, si cela est possible.
- Ecrire une fonction Moyenne qui reçoit une Fiche et renvoie, si cela est possible, la moyenne des notes de l'étudiant.

\*/

```
#include <stdio.h>
```

```
#define MAXNOTES 10
```

```
typedef struct {  
    int jour;  
    char mois[10];  
    int annee;  
} DATE;
```

```
typedef struct {  
    char nom[10];  
    char prenom[10];  
    DATE date_naissance;  
    char info[3];  
    char redoublant;  
    int groupe;  
    float notes[MAXNOTES];  
    char nom_module[MAXNOTES][30];  
    int nbnotes;  
} FICHE;
```

```
FICHE LireFiche(void);  
void EcrireFiche(FICHE);  
FICHE AjouteNote(FICHE);
```

```
int main(void) {  
    FICHE etd_fiche;  
  
    etd_fiche = LireFiche();  
    etd_fiche = AjouteNote(etd_fiche);  
    etd_fiche = AjouteNote(etd_fiche);  
    EcrireFiche(etd_fiche);  
  
    return 0;  
}
```

```
FICHE AjouteNote(FICHE fiche) {  
  
    if (fiche.nbnotes < MAXNOTES) {  
        printf("Entrez le nom du module: ? ");  
        scanf("%[^\n]s", fiche.nom_module[fiche.nbnotes]);  
        printf("Entrez sa notes pour ce module: ? ");  
        scanf("%f", &fiche.notes[fiche.nbnotes]);  
    }
```

```

        fiche.nbnotes++;
    }
    else
        printf("\n <---- c'est pas possible d'ajuter une note ---->\n");

    return fiche;
}

FICHE LireFiche(void) {
    FICHE fiche;

    printf("Entrez le nom de l'etudiant:? ");
    scanf(" %s", fiche.nom);

    printf("Son prenom:? ");
    scanf(" %s", fiche.prenom);

    printf("Sa date de Naissance: (dd mm yyyy) ? ");
    scanf("%d %s %d", &fiche.date_naissance.jour, fiche.date_naissance.mois, &fiche.date_naiss

    printf("Sa formation: ? ");
    scanf(" %s", fiche.info);

    printf("Il est redoublant ou non (O:Oui, N:Non) ? ");
    scanf(" %c", &fiche.redoublant);

    printf("Son groupe: ?");
    scanf("%d", &fiche.groupe);

    fiche.nbnotes=0;
    return fiche;
}

void EcrireFiche(FICHE fiche) {
    int i;

    printf("La fiche de %s, %s\n", fiche.nom, fiche.prenom);
    printf("\tSa date de Naissance est le %d %s %d\n", fiche.date_naissance.jour,
                                                fiche.date_naissance.mois,
                                                fiche.date_naissance.annee);

    printf("\tSa formation: %s\n", fiche.info);
    printf("\tSon groupe: %d\n", fiche.groupe);

    printf("\tIl est redoublant: %s\n", (fiche.redoublant == 'O')? "Oui":"Non");
    printf("\nSes notes: \n");

    printf("\t  Nom de Module          Note\n");
    printf("\t-----\n");
    for (i=0; i<fiche.nbnotes; i++)
        printf("\t %17s \t %5.2f\n", fiche.nom_module[i], fiche.notes[i]);
}

```

---

```

/*

```

```

Exercice 2. Polynomes

```

- Définir un type Polynomes permettant de manipuler des polynomes à une variable, à coefficients réels de degré inférieur à DGMAX.
- Ecrire une fonction LirePolynome effectuant la saisie monome par monome d'un polynome. Pour chaque monome, on indiquera le degré puis le coefficient.

```

*/

```

```

#include <stdio.h>

```

```

#define MAXDEGREE 101
#define MAX(x, y) (x > y ? x : y)

typedef struct {
    int degree;
    int coef[MAXDEGREE];
} polynomial;

typedef struct {
    int coef;
    int expo;
} term;

polynomial add_poly(polynomial, polynomial);
polynomial mul_poly(polynomial, polynomial);
polynomial mul_poly_by_term(polynomial, term);
void display_poly(polynomial, char);
polynomial read_poly();

int main(void) {
    polynomial a, b, c;
    int i;

    printf("Enter the terms of the first polynomial:\n");
    a = read_poly();

    printf("Enter the terms of the second polynomial:\n");
    b = read_poly();

    display_poly(a, 'a');
    display_poly(b, 'b');

    c = add_poly(a, b);

    printf("\nPolynomial c = a + b\n");
    display_poly(c, 'c');

    c = mul_poly(a, b);

    printf("\nPolynomial c = a * b\n");
    display_poly(c, 'c');
    return 0;
}

polynomial mul_poly_by_term(polynomial a, term t) {
    int i;

    for (i=a.degree; i >= 0; i--) {
        a.coef[i + t.expo] = a.coef[i] * t.coef;
        if (t.expo) a.coef[i] = 0;
    }
    a.degree = a.degree + t.expo;
    return a;
}

polynomial mul_poly(polynomial a, polynomial b) {
    polynomial c = {0,0}; term t;
    int i;

    for (i=a.degree; i >= 0; i--) {
        t.coef = a.coef[i]; t.expo=i;
        c = add_poly(c, mul_poly_by_term(b, t));
    }
}

```

```

    return c;
}

polynomial add_poly(polynomial a, polynomial b) {
    polynomial c;
    int i;

    c.degree = MAX(a.degree, b.degree);
    for (i=c.degree; i >= 0; i--)
        c.coef[i] = a.coef[i] + b.coef[i];

    return c;
}

polynomial read_poly() {
    polynomial a={0,0}; /* Initialize the polynomial to zero */
    int i, nb_terms, expo, coef, max_expo=0;

    do {
        printf("Enter number of terms in your polynomial (a positive integer): ");
        scanf("%d", &nb_terms);
        if (nb_terms <= 0) printf("Invalide value assignend to nb_terms, another trail\n");
    } while (nb_terms <= 0);

    for (i=0; i < nb_terms; i++) {
        printf("Enter the exponent (positive integer) :"); scanf("%d", &expo);
        if (expo < 0) {
            printf("Invalid exponent ...Enter a valid exponent\n");
            i--;
            continue;
        }
        if (expo > max_expo) max_expo = expo;
        printf("Enter the coefficient: "); scanf("%d", &coef);
        a.coef[expo] += coef; /* Accumulate similar terms */
    }

    a.degree = max_expo;
    return a;
}

void display_poly(polynomial a, char poly_name) {
    int i;

    printf("\nPolynomail %c = ", poly_name);

    for(i = a.degree; i > 0; i--)
        if (a.coef[i]) printf("%dx^%d + ", a.coef[i], i);

    if (a.coef[0]) printf("%d", a.coef[0]); else printf("0");
    printf("\n");
}

```

---

```

/*

```

### Exercice 3. Rationnel

- Définir un type Rationnel composé de deux entiers: un numérateur et un dénominateur.
- Ecrire une fonction LireRationnel qui effectue la lecture d'un rationnel valide. Le rationnel mémorisé aura été simplifié.
- Ecrire une fonction SommeRationnel qui retourne la somme des deux rationnels valides passés en argument. Le rationnel retourné aura été simplifié.

```

*/

#include <stdio.h>

typedef struct {
    int num;
    int denom;
} Rationnel;

Rationnel LireRationnel(char *str);
Rationnel Simplifie(Rationnel);
Rationnel SommeRationnel(Rationnel, Rationnel);
void AfficheRationnel(Rationnel);

int main(void) {
    Rationnel a = LireRationnel("liere"), b = LireRationnel("2ieme");
    Rationnel c = SommeRationnel(a, b);

    printf("\nLa somme des deux rationnels est:\n\t\t");
    AfficheRationnel(a); printf("+ "); AfficheRationnel(b); printf("= "); AfficheRationnel(c)

    printf("\n\n");
    return 0;
}

Rationnel SommeRationnel(Rationnel x, Rationnel y) {
    Rationnel z = {x.num * y.denom + x.denom * y.num, x.denom * y.denom};
    return Simplifie(z);
}

void AfficheRationnel(Rationnel x) {
    printf("%d/%d ", x.num, x.denom);
}

Rationnel LireRationnel(char *str) {
    Rationnel x;

    printf("\nLire le %s rationnel :\n", str);

    printf("\tEntrez le numerateur (une entier) :"); scanf("%d", &x.num);

    do {
        printf("\tEntrez le denominateur (une entier != 0) :");
        scanf("%d", &x.denom);
        if (x.denom == 0)
            printf("\t\t <---- Le denominateur ( = %d) n'est pas valide ----> \n", x.denom);
    } while(x.denom == 0);

    return Simplifie(x);
}

Rationnel Simplifie(Rationnel x) {
    int diviseur=2;

    while ((x.num >= diviseur) && (x.denom >= diviseur)) {
        if ((x.num % diviseur == 0) && (x.denom % diviseur == 0)) {
            x.num /= diviseur;
            x.denom /= diviseur;
        }
        else
            diviseur++;
    }

    return x;
}

```

-----\*\*\*\*\*-----